



# **Associazione Giostra della Rocca**

## **Gara delle macine**

- I. Introduzione
- II. Attrezzature e abbigliamento
- III. Elementi
- IV. Pesata
- V. Svolgimento della gara

## I. Introduzione

### Articolo 1

La gara delle macine è una prova di forza compresa nella rievocazione storica della Giostra della Rocca di Monselice, alla quale sono ammesse esclusivamente le nove contrade.

### Articolo 2

La gara delle macine consiste in un torneo di forza ad eliminazione diretta. In ogni batteria, due contrade si sfidano nella spinta della macina che è posizionata su un fondo terroso o erboso. Il fine del gioco è quello di abbattere lo stendardo avversario o di raggiungere una posizione più avanzata rispetto a quella di partenza.

### Articolo 3

**Batteria:** scontro tra due contrade;

**Tornata:** insieme di più batterie che compongono le fasi di qualificazioni, semifinali e finali;

**Gara:** l'insieme di tutte le tornate;

**Eliminazione:** la contrada perde la batteria in corso e automaticamente anche quelle nelle tornate successive;

**Squalifica:** la contrada non viene classificata.

## II. Attrezzature e abbigliamento

### Articolo 4

Gli attrezzi utilizzati e gli accessori ammessi alla gara sono:

**Macina:** Macina da mulino utilizzata come strumento da spingere durante il gioco;

**Cuscino:** Cuscino utilizzato per facilitare l'appoggio alla sbarra;

**Stendardo:** bandiera raffigurante i colori della contrada che viene posizionata nel sostegno opposto nella macina.

### Articolo 5

I capi di abbigliamento ammessi alla gara, oltre a quelli d'obbligo per il comune decoro, sono:

**Divisa:** Maglia, gilet o simili (felpa, maglione, ecc.) costituenti la divisa della contrada.

**Calzature:** Normali scarpe da ginnastica o scarpe con tacchetto simil calcio o rugby.

**Cintura:** Cintura da sforzo.

### **III. Elementi**

#### **Articolo 6**

Ogni contrada può iscrivere un numero libero di atleti. Poi partecipa alla gara con un minimo di tre e un massimo di quattro atleti, dei quali tre in gara e uno di riserva. Durante le batterie, un componente aggiuntivo con funzione di allenatore o assistente (riserva o rappresentante della contrada) può essere presente all'interno del campo di gara.

#### **Articolo 7**

Se la contrada partecipa con la riserva, essa può essere schierata in caso di malore e/o infortunio di uno degli atleti durante lo svolgimento della gara, previa comunicazione al giudice di gara, pena l'eliminazione. In caso di malore e/o infortunio di uno degli atleti durante la batteria, questa viene interrotta e la vittoria viene assegnata a tavolino alla contrada avversaria. Nelle batterie delle tornate successive rispetto a quella nella quale è avvenuto il malore e/o l'infortunio, l'atleta infortunato può essere sostituito dalla riserva.

#### **Articolo 8**

La contrada che in una batteria non è in grado di schierare tre atleti perde la batteria attuale e quelle nelle tornate successive.

#### **Articolo 9**

Nel caso in cui il componente aggiuntivo tocchi gli atleti, la sbarra o la macina durante la gara, gli atleti di quella contrada perdono la batteria in corso. Il ripetersi di questo comportamento provocherà l'eliminazione della contrada dalla gara.

### **IV. Pesata**

#### **Articolo 10**

Prima della pesata di ogni contrada viene fatto un appello in cui si verifica che gli atleti presentati, minimo tre e massimo quattro, siano nella lista di iscrizione e si prende nota dell'atleta di riserva, ove presente. Non è necessario che tutti gli atleti iscritti siano presentati all'appello.

#### **Articolo 11**

Durante l'appello viene controllato l'abbigliamento che non può essere sostituito durante la gara a meno di rottura, previo ulteriore controllo, pena la squalifica. L'abbigliamento controllato deve essere usato durante tutta la gara, pena l'eliminazione.

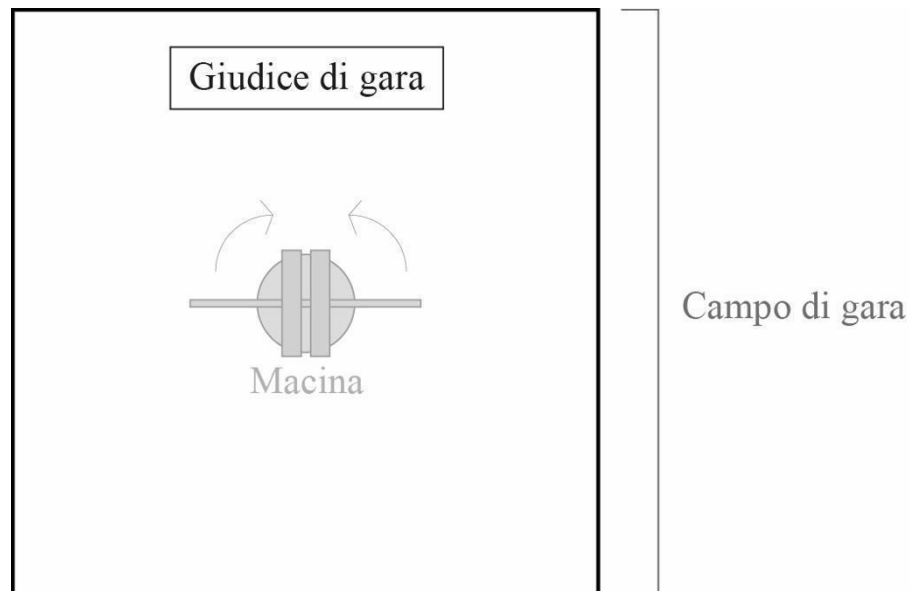
## Articolo 12

Gli atleti vengono pesati con addosso l'abbigliamento da gara, nei tempi stabiliti dal Consiglio Direttivo Giostra della Rocca. Ogni contrada deve pesare gli atleti presentati all'appello, ed il peso dei tre più pesanti non deve superare i 400kg, pena la squalifica della contrada dalla gara. La graduatoria iniziale è determinata dal peso complessivo in ordine decrescente dei tre atleti più pesanti, nel caso di parità di peso, si considera il peso di tutti e quattro gli atleti.

## IV. Svolgimento della gara

### Articolo 13

Il campo di gara deve essere di forma quadrata, di lato minimo 15 metri, al cui centro viene posizionata la macina. Il giudice di gara si posiziona frontalmente alla macina, dove è presente la freccia bicolore.



### Articolo 14

È consentito esclusivamente il metodo di spinta frontale. Gli atleti devono appoggiare almeno una spalla alla barra della macina (vedi foto seguenti). È vietato ogni altro sistema di spinta pena la squalifica.



### **Articolo 15**

La contrada dal peso minore gareggia prima delle qualificazioni contro una delle altre otto contrade a sua scelta. Qualora la contrada dal peso minore vinca la batteria, prosegue la gara escludendo l'altra e prendendone il posto in graduatoria. La contrada perdente è classificata ultima.

### **Articolo 16**

Le otto contrade rimaste si affrontano secondo il seguente schema:

#### **Qualificazioni**

Gara A: 1 contro 5;

Gara B: 2 contro 6;

Gara C: 3 contro 7;

Gara D: 4 contro 8.

#### **Semifinali**

Gara E: perdente A contro perdente C;

Gara F: perdente B contro perdente D;

Gara G: vincente A contro vincente C;

Gara H: vincente B contro vincente D.

#### **Finali**

Gara I (7° e 8° posto): perdente E contro perdente F;

Gara L (5° e 6° posto): vincente E contro vincente F;

Gara M (3° e 4° posto): perdente G contro perdente H;

Gara N (1° e 2° posto): vincente G contro vincente H.

### **Articolo 17**

Nessuna contrada gareggia due volte di seguito o, in ogni caso, non prima di quindici minuti dall'ultima batteria al fine di garantire un minimo di recupero fisico.

## Articolo 18

Il tempo massimo per ciascuna batteria è fissato in tre minuti. Se lo standard avversario non è stato abbattuto, vince la contrada che si trova nella posizione più avanzata rispetto a quella di partenza.

## Articolo 19

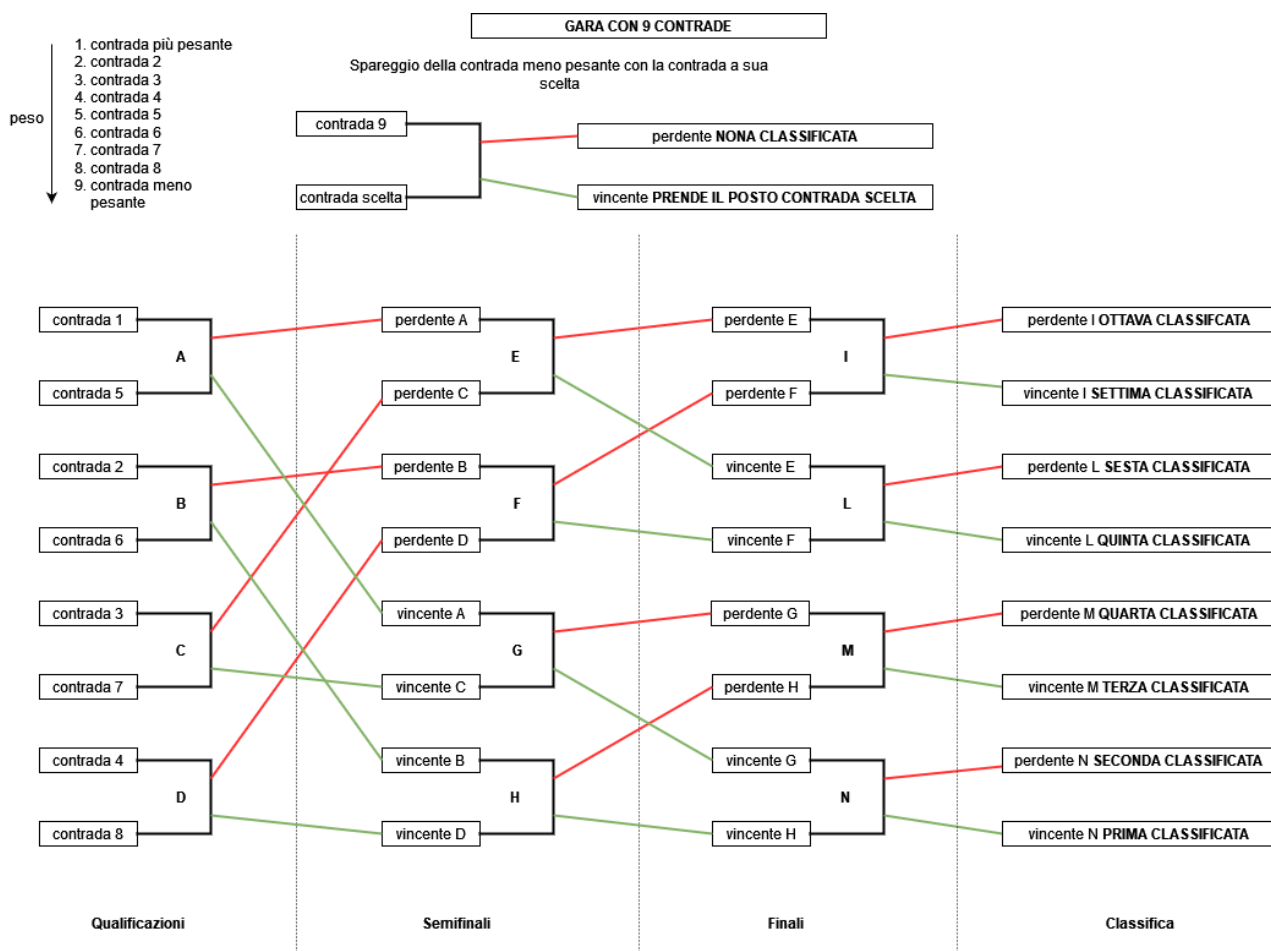
Gli atleti di ogni contrada devono essere muniti di documento d'identità e certificato medico sportivo agonistico.

## Articolo 20

Il presente regolamento è integrato dalle "Norme di carattere generale".

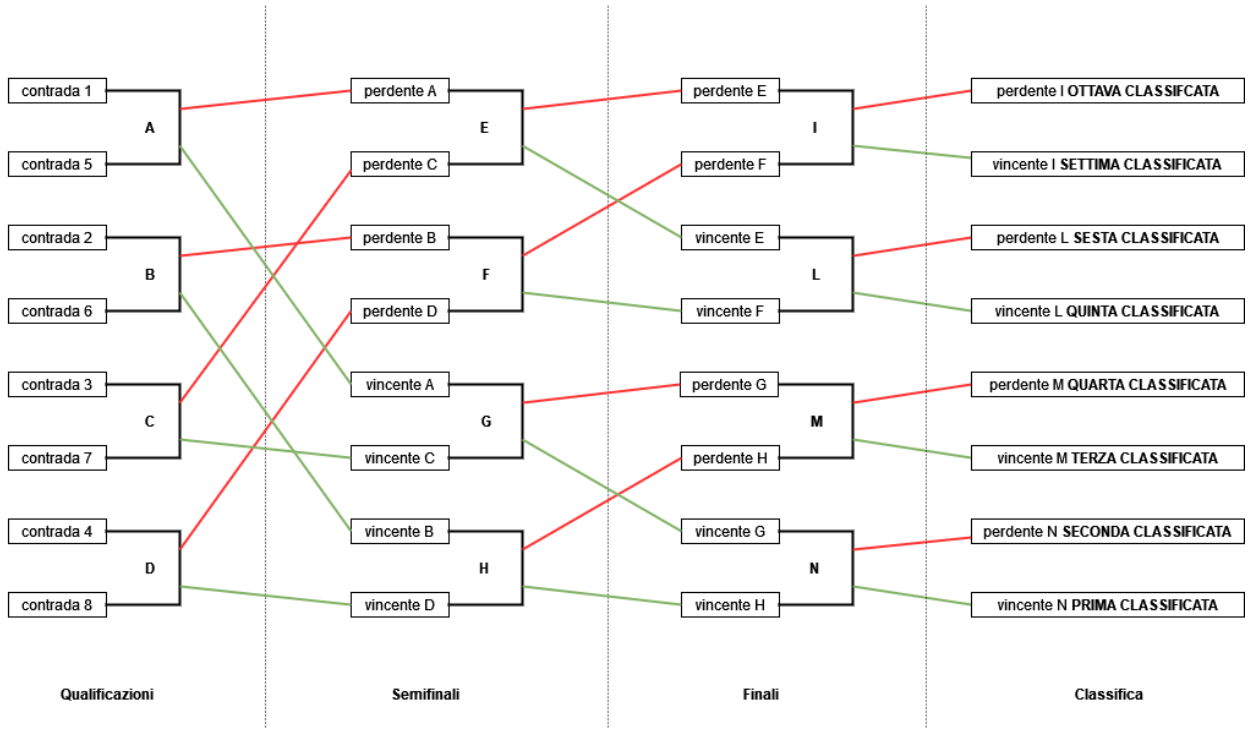
## Articolo 21

Di seguito si allegano schemi per lo svolgimento della gara sulla base del numero delle contrade partecipanti:



GARA CON 8 CONTRADE

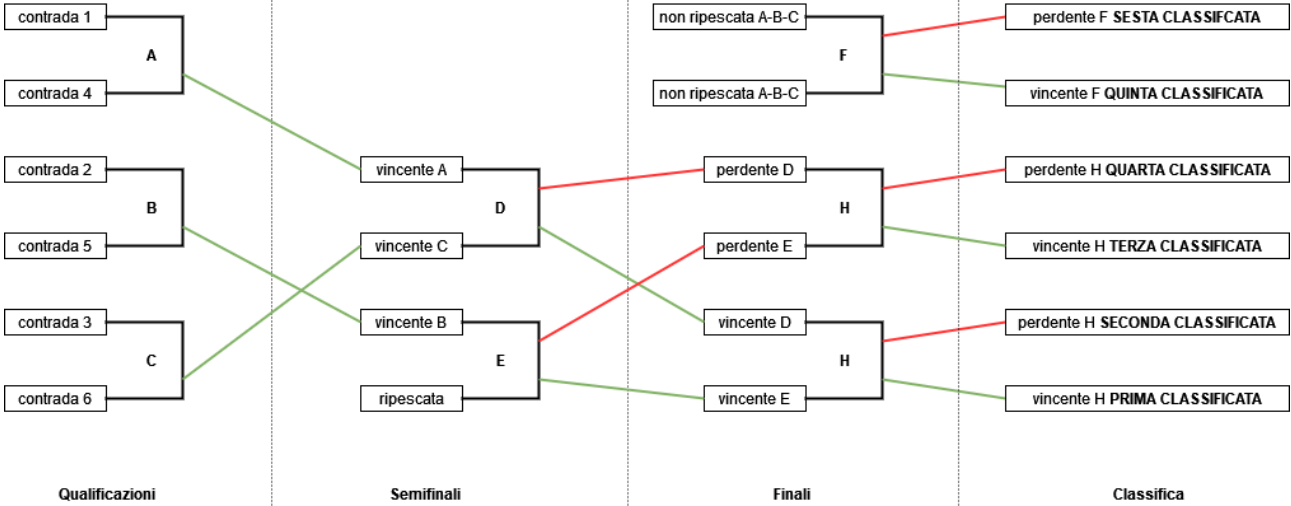
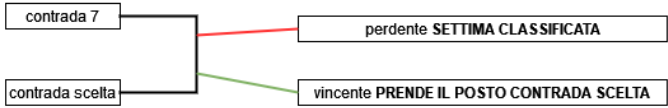
- peso ↓
1. contrada più pesante
  2. contrada 2
  3. contrada 3
  4. contrada 4
  5. contrada 5
  6. contrada 6
  7. contrada 7
  8. contrada meno pesante



**GARA CON 7 CONTRADE**

Spareggio della contrada meno pesante con la contrada a sua scelta

- 1. contrada più pesante
- 2. contrada 2
- 3. contrada 3
- 4. contrada 4
- 5. contrada 5
- 6. contrada 6
- 7. contrada meno pesante

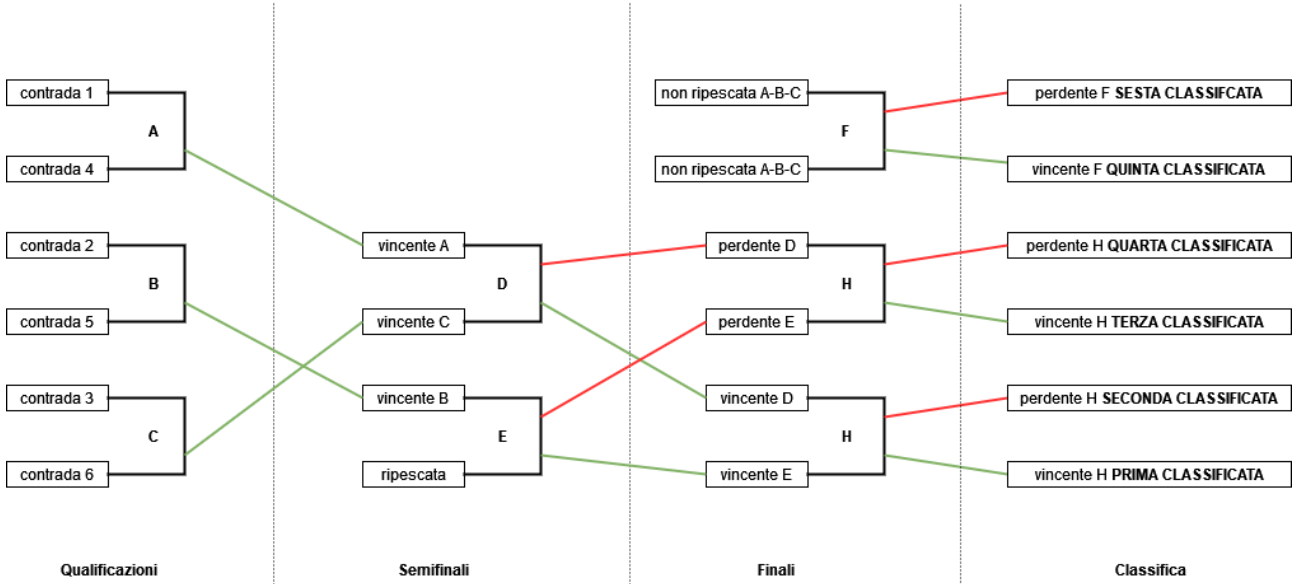


Tra le perdenti A-B-C viene ripescata la migliore tenendo conto del migliore tempo, in caso di parità di tempo dal miglior posizionamento delle tacche sulla macina. La contrada ripescata non deve incontrare la contrada dell'ultimo scontro.



GARA CON 6 CONTRADE

1. contrada più pesante
2. contrada 2
3. contrada 3
4. contrada 4
5. contrada 5
6. contrada meno pesante

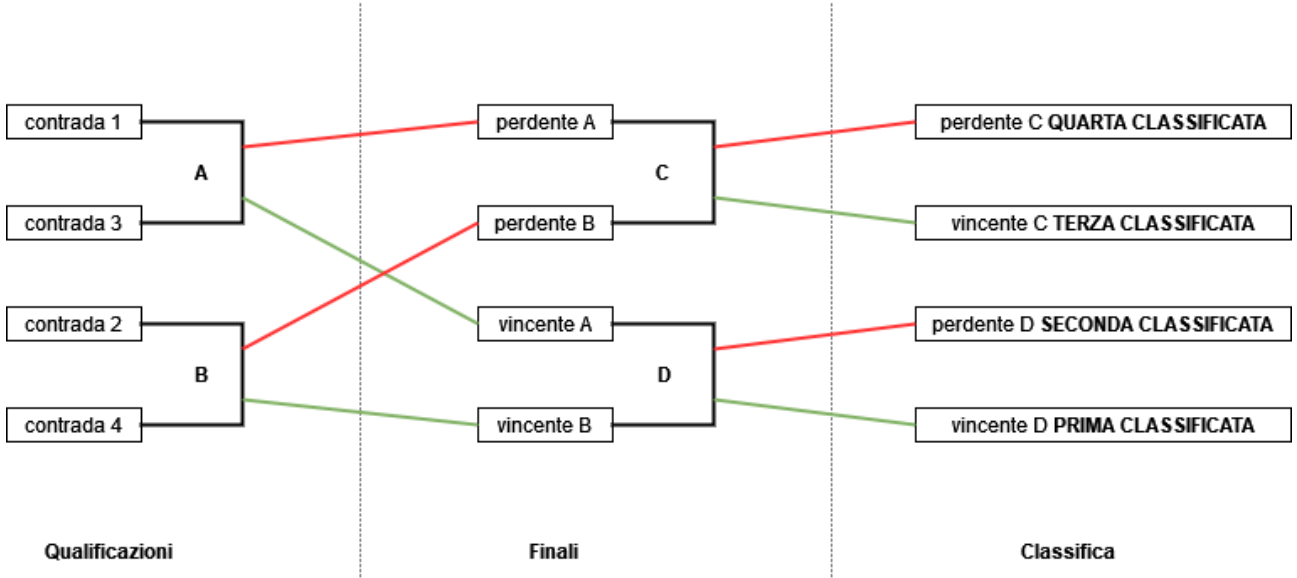
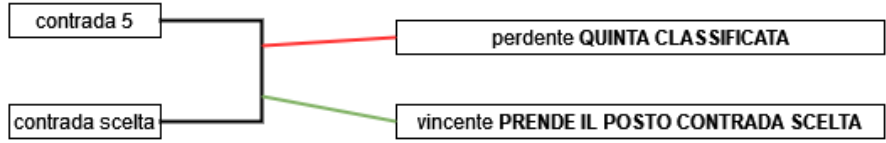


Tra le perdenti A-B-C viene ripescata la migliore tenendo conto del migliore tempo, in caso di parità di tempo dal miglior posizionamento delle tacche sulla macina. La contrada ripescata non deve incontrare la contrada dell'ultimo scontro.

**GARA CON 5 CONTRADE**

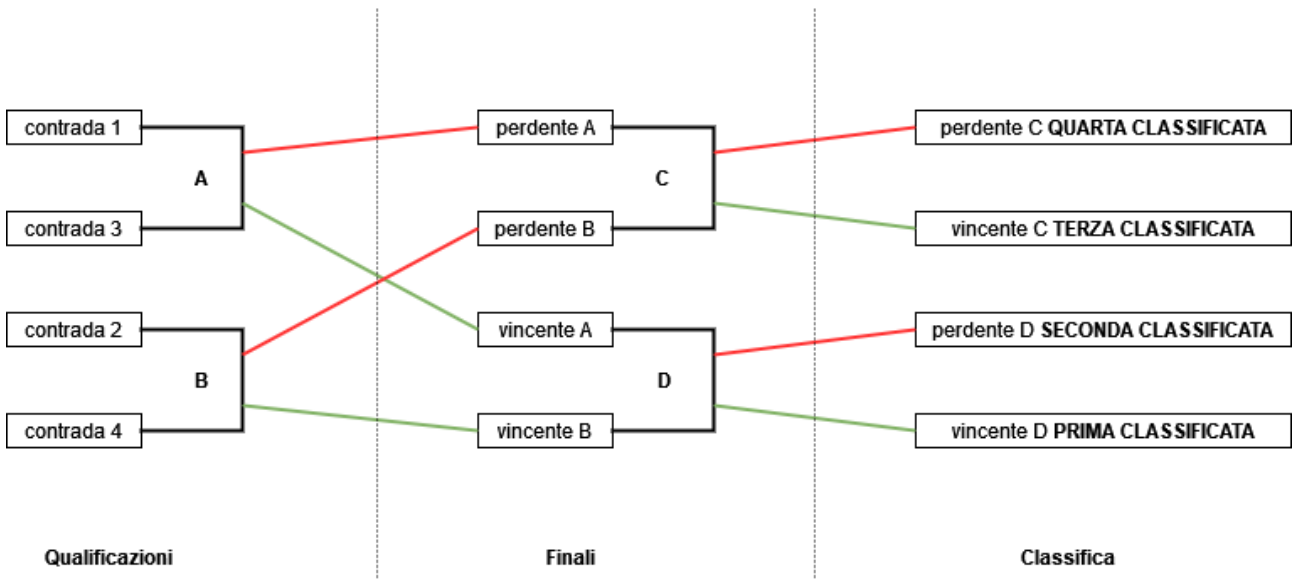
Spareggio della contrada meno pesante con la contrada a sua scelta

1. contrada più pesante
2. contrada 2
3. contrada 3
4. contrada 4
5. contrada meno pesante



**GARA CON 4 CONTRADE**

1. contrada più pesante
2. contrada 2
3. contrada 3
4. contrada meno pesante

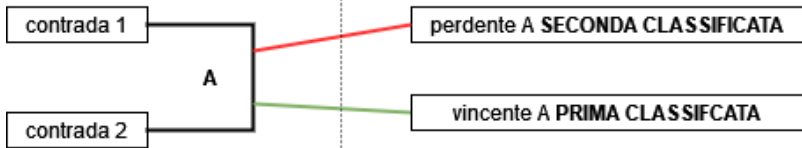
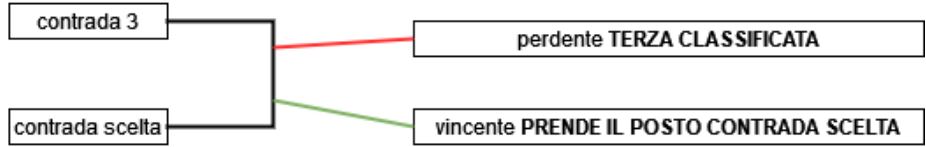


### GARA CON 3 CONTRADE

Spareggio della contrada meno pesante con la contrada a sua scelta



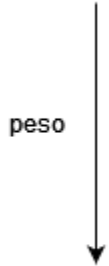
- 1. contrada più pesante
- 2. contrada 2
- 3. contrada meno pesante



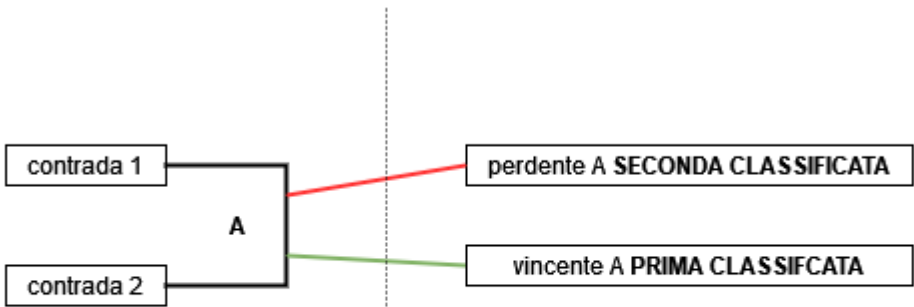
Finali

Classifica

### GARA CON 2 CONTRADE



- 1. contrada più pesante
- 2. contrada meno pesante



Finali

Classifica