



**Associazione
Giostra della Rocca**

Mercatino Medievale

Articolo 1 *Introduzione*

Il mercatino medievale è una rappresentazione degli antichi mestieri presenti nel periodo storico tra il XIII e il XIV secolo nel monselicense. Le nove contrade devono allestire una bottega artigianale per rappresentare un mestiere caratteristico del proprio territorio.

Articolo 2 *Cambio mestiere*

È data facoltà alle contrade, dandone corretta motivazione al Consiglio Direttivo Giostra della Rocca nei termini previsti, di cambiare la bottega artigiana presentata nelle precedenti edizioni, purché detti cambiamenti non comportino la presentazione di botteghe artigiane già presentate da altre contrade.

Articolo 3 *Relazione*

Ogni contrada deve presentare al Consiglio Direttivo Giostra della Rocca nei termini da esso stabiliti, una relazione di massimo 5 pagine che contenga la descrizione del mestiere rappresentato sotto il profilo storico, artistico, tecnologico. Il ritardo nella presentazione della relazione comporterà una penalità di punti pari al numero di giudici componenti la commissione giudicatrice.

Articolo 4 *Giuria*

La giuria è composta da:

- **commissione giudicatrice:** è formata da un numero minimo di 5 giudici nominati dal Consiglio Direttivo Giostra della Rocca, ha lo scopo di valutare l'operato delle contrade;
- **presidente della commissione giudicatrice:** nominato dalla commissione giudicatrice tra i suoi membri, ha lo scopo di sovrintendere le operazioni di scrutinio.

Articolo 5 *Giudizio*

Ad ogni membro della commissione giudicatrice è chiesto di compilare la scheda delle valutazioni esprimendo un voto da 4 a 10 (con accuratezza di 0.5) per le seguenti categorie:

- attinenza e fedeltà storica nel riprodurre il mestiere e la sua tecnica;
- allestimento espositivo;
- corrispondenza dell'esposizione.

In relazione ad ogni voto numerico il giudice deve esprimere una breve motivazione del proprio giudizio.

Al termine dell'esposizione del relatore di contrada, i giudici sono tenuti a muoversi negli spazi espositivi per visionare al meglio i dettagli per un massimo di 5 minuti.

Articolo 6

Attinenza e fedeltà storica nel riprodurre il mestiere e la sua tecnica

Il mestiere scelto doveva essere presente nel periodo storico rappresentato nel territorio. La commissione giudicatrice deve valutare il modo in cui viene rappresentato il mestiere sotto il profilo della tecnica utilizzata per la messa in opera dell'attività. Deve altresì valutare gli strumenti utilizzati nella lavorazione (fedeltà della tecnica).

Articolo 7

Allestimento

La commissione giudicatrice deve valutare l'allestimento scenico utilizzato nella rappresentazione del mestiere scelto.

Articolo 8

Corrispondenza dell'esposizione

La commissione giudicatrice deve valutare l'esposizione dell'incaricato dal punto di vista della corrispondenza sia rispetto a quanto presente nella relazione, che a quanto dimostrato. Ad ogni espositore è assegnato un tempo massimo di 10 minuti per relazionare la commissione giudicatrice. Un addetto dell'organizzazione Giostra della Rocca controllerà i tempi e li comunicherà al presidente della commissione giudicatrice per l'applicazione delle penalità. Il non rispetto di tale tempo comporterà una penalità di 4 punti ogni 20 secondi di superamento della soglia di 10 minuti.

Articolo 9

Formazione del giudizio

Ad ogni giudice viene consegnata una scheda definitiva, sulla quale riporta senza cancellazioni né abrasioni i punteggi già assegnati alle contrade. Vengono prese in considerazione soltanto le schede definitive.

Le operazioni di scrutinio consistono esclusivamente nel sommare i punteggi attribuiti nelle varie categorie e le eventuali penalità assegnate ad ogni contrada, a formare il giudizio finale.

In caso di parità di punti tra una o più contrade, la commissione giudicatrice deve esprimere una preferenza tra le contrade a pari merito in modo che la posizione sia unica; infine, il punteggio viene ricalcolato sommando la posizione inversa finale.

Esempio di classifica prima della preferenza

Classifica provvisoria		Giudizio finale
Posizione 1	Contrada 1	45
Posizione 2	Contrada 2	44
Posizione 2	Contrada 3	44
Posizione 4	Contrada 4	41
Posizione 4	Contrada 5	41
Posizione 6	Contrada 6	37
Posizione 7	Contrada 7	36
Posizione 8	Contrada 8	25
Posizione 9	Contrada 9	15

Esempio di classifica dopo la preferenza

Classifica definitiva		Giudizio finale
Posizione 1	Contrada 1	45 + 9 = 54
Posizione 2	Contrada 3	44 + 8 = 52
Posizione 3	Contrada 2	44 + 7 = 51
Posizione 4	Contrada 4	41 + 6 = 47
Posizione 5	Contrada 5	41 + 5 = 46
Posizione 6	Contrada 6	37 + 4 = 41
Posizione 7	Contrada 7	36 + 3 = 39
Posizione 8	Contrada 8	25 + 2 = 27
Posizione 9	Contrada 9	15 + 1 = 16

Alle operazioni di scrutinio partecipano:

- presidente della commissione giudicatrice;
- la commissione giudicatrice;
- presidente dell'Associazione Giostra della Rocca o incaricato;
- i membri delegati dal presidente dell'Associazione Giostra della Rocca che hanno il compito di riportare i voti espressi dai giudici nella classifica finale, effettuare le sommatorie e redigere il verbale.

Il verbale deve essere firmato dal presidente della commissione giudicatrice e dal presidente dell'Associazione Giostra della Rocca o dal suo incaricato.

Articolo 10

Classifica

Sarà premiata la contrada che avrà riportato il maggior numero di punti.

Articolo 11

Norme di carattere generale

Il presente regolamento è integrato dalle "Norme di carattere generale".